

HARRY POTTER 2026

ROZPOCZNIJ NAUKĘ W SZKOLE MAGII I CZARODZIEJSTWA



WIEK:

8-12 LAT



AKTUALNA CENA:

OD 2699 ZŁ



ZAKWATEROWANIE:

POKOJE Z
ŁAZIENKAMI



ATRAKCJE:

KINO 3D, ŚCIANKA WSPINACZKOWA,
PARK LINOWY, EUROBUNGEE, WIEŻA
ZE SKRZYNEK, SMOCZA ŁÓDŹ,
MILIONERZY WIEDZY, KOSMICZNE
PUZZLE, WIECZORY BAJKOWE,
ARCHERY SOFT, KULKOWE PODCHODY



OCENA UCZESTNIKÓW:

OGÓLNE WRAŻENIE	<div style="width: 98%;"></div> 98%
ATRAKCJE	<div style="width: 98%;"></div> 98%
ZAKWATEROWANIE	<div style="width: 98%;"></div> 98%
WYŻYWIENIE	<div style="width: 96%;"></div> 96%

PROCENT OCEN BARDZO DOBRYCH I DOBRYCH
na podstawie 1300 opinii uczestników

ZAJĘCIA PODSTAWOWE

WITAJ W HOGWARCIE

- przydziel do domów Hogwartu z Tiarą Przydziału – na czas kolonii dostaniesz pelerynę i kapelusz
- bransoletki przyjaźni – przygotujesz identyfikator swojego domu
- Puchar Domów – konkurs na najlepszy dom Hogwartu
- codzienne spotkania z książką o Harrym Potterze
- konkurs Nimbus 2026 – wykonasz magiczną miotłę i przejdziesz szkolenie na żyroskopie
- Akcja Integracja, czyli konkurencje i zabawy integracyjne
- Wieczory Bajkowe z filmami, słuchowiskami i książkami

MAGIA I CZARODZIEJSTWO

- Minerva McGonagall zabierze Cię na seans w niespotykanym w innych ośrodkach kinie sferycznym 3D –czarodziejska projekcja na ogromnej kopule
- sztukę lewitacji opanujesz z prof. Filiusem Flitwickiem, skacząc w górę na eurobungee oraz wspinając się na wieżę ze skrzynek
- rozgrywki na zaczarowanych dywanach
- konstruktorzy – magiczne budowle ze specjalnych elementów
- mega gry (twister, jenga, bierki lub hasła)
- malowanie w chmurach – wspólnie z grupą wyczarujesz ogromne dzieło plastyczne

- Archery Soft – nauczysz się strzelać z łuku do tarczy bezpiecznymi strzałami

W KLUBIE POJEDYNKÓW

- magiczny test sprawności – wejdiesz na unikalną na koloniach ściankę wspinaczkową (8,6 m) z kilkoma drogami i przejdiesz park linowy z systemem asekuracji ciągłej
- Test Tajnej Nauki: Milionerzy Wiedzy – dostępny tylko w Kulce system elektroniczny z ciekawymi i zabawnymi pytaniami do publiczności oraz Kosmiczne Puzzle – wykonasz zadania i wykazesz się wiedzą, by odnaleźć elementy układanki
- magiczną techniką quillingu wykonasz wybrane stworzenie (np. sowę Hedwigę, Zgredka)

GWARDIA DUMBLEDORÉ'A

- Komnata Tajemnic – gra fabularna, podczas której pokonasz bazyliżka
- Więzień Azkabanu – uwolnisz Syriusza Blacka i obronisz go przed dementorami
- W Poszukiwaniu Horkruksów – gra, w czasie której spróbujesz zdobyć je wszystkie, by pokonać Tego, Którego Imienia Nie Wolno Wymawiać
- Turniej Trójmagiczny – drużynowa gra sprawnościowa
- mecz quidditcha z prof. Rolandą Hooch – czarodziejskie rozgrywki sportowe
- Bitwa o Hogwart – rozgrywka między Voldemortem i jego zwolennikami a Gwardią Dumbledoré'a

WIZYTA W HOGSMEADE

- prawdziwa rzadkość na koloniach – rejs smoczą łodzią z wypatrywaniem Wielkiej Kałamarnicy
- w Zakazanym Lesie poznasz podstawy survivalu i jego rodzaje, dowiesz się do czego służy puszka survivalowca i jak ją zrobić, zbudujesz schronienie
- Kulkowe Podchody – przygody podczas gry terenowej na leśnym szlaku
- ucztą w Wielkiej Sali – bal w czarodziejskich strojach i finał Pucharu Domów z degustacją fasolek wszystkich smaków u Zonka
- plażowanie i kąpiele
- dyskoteka z DJ-em i super muzyką w Cool Clubie
- odlotowa impreza na kosmicznym Poziomie X
- Talent Show
- ognisko z pieczeniem kiełbasek
- gry i zabawy, konkursy oraz wiele innych atrakcji
- dla każdego pamiątkowy znaczek, a dla powracających uczestników dodatkowe bonusy

Na koniec otrzymasz dyplom ukończenia Szkoły Magii i Czarodziejstwa Hogwartu.

NOWOŚCI 2026

W tym roku na tym programie dodatkowo Wieczory Bajkowe, Milionerzy Wiedzy, wieże ze skrzynek.

WIEK UCZESTNIKÓW

8-12 lat

ZAJĘCIA FAKULTATYWNE

Jeszcze więcej atrakcji dla najbardziej wymagających!

Każdy program kolonii i obozów w Kulce to zajęcia główne, na które składają się atrakcje aktywne, kosmiczne, wodne, paintballowe, integracyjne, edukacyjne, artystyczne, taneczne oraz gry fabularne i terenowe. Wszystkie zajęcia realizowane są przez przeszkolonych instruktorów i ratowników wodnych a także przez wychowawców. Pakiet zajęć fakultatywnych natomiast to możliwość odpłatnego rozszerzenia programu o dodatkowe zajęcia. Skierowane są do tych uczestników, którzy chcą jeszcze aktywniej spędzić czas i przeżyć więcej wrażeń. Zajęcia fakultatywne realizowane są na poziomie rozszerzonym w stosunku do zajęć głównych. Chcesz jeszcze atrakcyjniej spędzić czas na kolonii? Skorzystaj z zajęć fakultatywnych!

PAKIET EKSTRA AKTYWNY

Sześć niesamowitych atrakcji!

W ramach tego pakietu będziesz ubiegać się o tytuł najaktywniejszego uczestnika: ● wyścig smoczych łodzi ● olimpijska trasa ścianki wspinaczkowej ● segway w wersji Cool ● rywalizacja na wirtualnych dywanach. Ponadto wyruszysz na „poligon”, gdzie na specjalnie przygotowanym terenie instruktor zabierze Cię na: ● terenową przeprawę quadami ● przejazd terenowym rangerem z napędem 4x4.

159 zł

PAKIET EKSTRA PAINTBALLOWY

Paintball na trzy sposoby!

Specjalne wersje zajęć dla fanów paintballu: ● pojedynki laserowego paintballu z dodatkowym wyposażeniem (bomby i miny, ładowarki amunicji i apteczki, mega karabin) ● paintballowy trening snajperski z wykorzystaniem markerów o różnym kalibrze (strzelanie klasyczne, pojedynki snajperski) ● rozszerzone potyczki paintballowe (gry: Uwolnić VIP-a, Terminator, Zasadzka). W tym pakiecie otrzymasz aż 500 kulek!

159 zł

OPCJE DODATKOWE

BEZPIECZEŃSTWO KOSZTÓW REZYGNACJI

Rodzicu, gdyby z ważnych udokumentowanych przyczyn Twoje dziecko nie mogło wziąć udziału w wykupionej już imprezie turystycznej, możesz zminimalizować koszty rezygnacji, wykupując uprzednio Bezpieczeństwo Kosztów Rezygnacji z Imprezy Turystycznej. Czytaj więcej

59 zł

DOJAZDY

DOJAZD WŁASNY

DOJAZD
WŁASNY 0
zł

POŁĄCZENIA ANTENOWE

• Przejazd autokarem, busem lub pociągiem pod opieką konwojenta. • Liczba miejsc w transporcie ograniczona, zalecamy wybór miejsca wyjazdu podczas rezerwacji, późniejsze zmiany możliwe przy dostępności miejsc. • W razie braku ważnej legitymacji szkolnej zastrzegamy możliwość pobrania dodatkowej opłaty (do 50 zł) przy transporcie realizowanym częściowo PKP (Białystok, Gdańsk, Katowice, Poznań, Toruń i Wrocław). Cena za przejazd w obie strony.

BIALYSTOK

249 zł

GDAŃSK

249 zł

KATOWICE

269 zł

OLSZTYN

149 zł

POZNAŃ

249 zł

TORUŃ

249 zł

WARSZAWA

249 zł

WROCLAW

269 zł

PAMIĄTKA Z WAKACJI

SUPER KOSZULKA KULKA 2026

Zostań kolekcjonerem super koszulek wakacyjnych! Jedyna w swoim rodzaju koszulka, zaprojektowana przez studio CIRUTdesign specjalnie dla Kulki, może być Twoja. Zamów przy rezerwacji i podaj rozmiar.



49 zł

ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie prosimy zgłaszać przy rezerwacji, nie później jednak niż 2 tygodnie przed wyjazdem. Realizujemy je w kolejności zgłoszeń, w miarę możliwości, w tym dostępności miejsc. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

WYŻYWIENIE

Duża i przestronna stołówka, w której spróbujesz pysznych, domowych posiłków przyrządzonych w nowocześnie wyposażonej kuchni. Zapewniamy trzy posiłki dziennie – śniadanie, obiad oraz kolację (dodatkowo, między śniadaniem i obiadem, przekąska – np. owoc, baton lub jogurt). Pierwszy posiłek – obiad (lub kolacja w przypadku późnego przyjazdu), ostatni – śniadanie w dniu wyjazdu.

ZAPEWNIAMY

Zakwaterowanie (10 noclegów, na VI turnusie 2026 – 9 noclegów), wyżywienie, realizację zajęć, opiekę pedagogiczną oraz medyczną (całodobowa opieka pielęgniarki i dyżury lekarza), opiekę ratowników wodnych, ubezpieczenie NNW, transport pod opieką konwojenta (pociągiem, autokarem lub busem) za dopłatą zgodnie z informacją zamieszczoną powyżej.

CO ZABRAĆ?

Legitymację szkolną (w przypadku dojazdu PKP), strój kąpielowy, nakrycie głowy, krem przeciwsłoneczny z filtrem, obuwie i strój sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, przybory toaletowe (ręcznik, mydło, pasta i szczoteczka do zębów itp.).

Na drogę dojazdową, zwłaszcza dalszą, należy zabrać suchy prowiant oraz wodę.

KADRA, BEZPIECZEŃSTWO, OPIEKA MEDYCZNA

Doświadczony zespół Kulki zapewnia bezpieczny wypoczynek. Nasza kadra przechodzi szkolenia z zakresu bezpieczeństwa oraz metodyki pracy z dziećmi i młodzieżą. Jesteśmy doświadczonym organizatorem kolonii, mamy m.in. Warmińsko-Mazurską Nagrodę Jakości, certyfikat jakości QI, znak KidZone, certyfikat Produkt Warmii i Mazur. W 2016 roku zdobyliśmy godło Teraz Polska.

O zdrowie uczestników kolonii i obozów całodobowo dba pielęgniarka. Lekarz przyjmuje w trakcie dyżurów w ośrodku. Ratownicy wodni stoją na straży bezpieczeństwa wszystkich zajęć odbywających się nad wodą, biorą również udział w organizacji i realizacji wodnych atrakcji.

RELACJE Z KULKI

CODZIENNE RELACJE Z KOLONII I OBOZÓW W KULCE

Sprawdź, jak się bawi Twoje dziecko. Codzienny Cool News, czyli relacje i opisy, super filmik oraz pakiet zdjęć z każdego dnia obozu na stronie www.kulka.mazury.pl/relacje

PRZYRODA

Ośrodek Kulka jest położony na granicy rezerwatu przyrody Kulka. Od strony północnej graniczy z malowniczym jeziorem Łęsk o I klasie czystości wód. Najbliższe miejscowości oddalone są o hektary zielonych lasów. Malownicze położenie sprawia, że pobyt w Kulce to niezapomniane przeżycie.

ZDJĘCIA Z TWOICH WAKACJI

Elementem realizacji programu mogą być dobrowolne zdjęcia i filmy uczestników, które publikujemy na naszych stronach internetowych.

Obszerna galeria zdjęć z kolonii i obozów w Kulce dostępna jest na stronie www.szarpie.pl/zdjecia

WYRAŹ SWOJE ZDANIE

Elementem realizacji programu jest dobrowolny udział uczestników w konkursie „Wyraź swoje zdanie”. Zachęcamy, by wyrazić w ankiecie swoją opinię i ocenić nasze kolonie i obozy.

WAŻNE INFORMACJE DLA RODZICÓW I OPIEKUNÓW

DOJAZD WŁASNY

W przypadku dojazdu własnego prosimy o przyjazd uczestników w dniu wjazdowym w godzinach 10:00–15:00.

Informujemy, że Ośrodek Kulka to miejsce z założenia przeznaczone wyłącznie dla dzieci i młodzieży. Oprócz uczestników w miejscach zakwaterowania może przebywać tylko kadra kolonii i obozów oraz pracownicy ośrodka. Zasada ta obowiązuje przez cały turnus, również w dniu wjazdowym.

W dniu wjazdowym rodzice lub opiekunowie przywożący samodzielnie uczestników przekazują dzieci pod opiekę kadry kolonii, która odprowadza je do pokoi lub namiotów, pomagając przy bagażach. Chcąc umożliwić rodzicom przywożącym uczestników zapoznanie się z miejscem wypoczynku ich dzieci, proponujemy w dniu wjazdowym krótką wycieczkę po ośrodku.

ODWIEDZINY

W przypadku odwiedzin dziecka w czasie turnusu, spotkanie będzie możliwe w obrębie Recepcji, po uprzednim kontakcie z kierownictwem kolonii. Także zabranie uczestnika z kolonii, czasowe lub stałe, wymaga formalnego kontaktu z kierownikiem kolonii lub osobą przez niego upoważnioną. Przed odwiedzinami warto upewnić się, czy dziecko w tym czasie nie ma ważnych dla niego zajęć lub nie znajduje się poza ośrodkiem (na wycieczce, w lesie lub na „poligonie”).

ODBIÓR UCZESTNIKÓW

Odbiór dziecka przez osobę inną niż rodzic lub prawny opiekun wymaga uprzednio dostarczonego pisemnego upoważnienia.

TELEFONY

W celu zapewnienia bezpiecznego przebiegu atrakcji w Ośrodku Kulka obowiązuje zasada, że uczestnicy korzystają z telefonów i innych urządzeń elektronicznych w przerwach między zajęciami. Stołówka jest strefą wolną od telefonów. W czasie zajęć, posiłków

oraz ciszy nocnej telefony i podobne urządzenia powinny być wyłączone, można je również zdeponować u wychowawcy. Zapewniamy stały kontakt telefoniczny z wychowawcą. Zachęcamy rodziców i opiekunów do ustalenia z dzieckiem przed koloniami zasad korzystania przez nie z telefonu.

LEKARSTWA

Uczestnicy nie mogą samodzielnie przechowywać i przyjmować leków, parafarmaceutyków i podobnych środków. Dotyczy to także leków przyjmowanych na stałe – nawet jeśli dziecko jest samodzielne i odpowiedzialne, zawsze istnieje ryzyko dostania się tabletek w ręce innego uczestnika. Na koloniach zatrudniona jest wykwalifikowana pielęgniarka, która wspólnie z wychowawcą dopilnuje, aby dziecko zażywało stałe leki o wyznaczonych porach. Konieczne jest podanie w karcie kwalifikacyjnej informacji o wszystkich przyjmowanych przez dziecko lekach oraz chorobach (w tym o uczuleniach).

WSPÓLNE ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie prosimy zgłaszać przy rezerwacji, nie później jednak niż 2 tygodnie przed wyjazdem. Realizujemy je w kolejności zgłoszeń, w miarę możliwości, w tym dostępności miejsc. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

KOLONIJNE ZASADY

Każdy uczestnik kolonii i obozów w Kulce ma prawo do udanego wypoczynku, w czasie którego nie może jednak naruszać praw innych osób. Zapraszamy serdecznie do wspólnej zabawy! Chcemy, by na naszych koloniach wszyscy czuli się dobrze, dlatego każdy uczestnik musi przestrzegać regulaminu określającego zasady zachowania się w czasie pobytu. Kierownik kolonii może podjąć decyzję o wydaleniu z kolonii uczestnika, który: ustawicznie nie stosuje się do poleceń kadry, rażąco narusza regulamin kolonii, narusza bezpieczeństwo swoje lub innych osób, narusza godność osobistą innych uczestników.

TERMINY I CENY

	TURNUS	POKOJE Z ŁAZIENKAMI
1	27.06.2026 - 07.07.2026	2699zł
2	08.07.2026 - 18.07.2026	Program nie realizowany w tym terminie
3	19.07.2026 - 29.07.2026	Program nie realizowany w tym terminie
4	30.07.2026 - 09.08.2026	2699zł
5	10.08.2026 - 20.08.2026	2699zł
6	21.08.2026 - 30.08.2026	2399zł

Link do oferty: <https://www.kulka.mazury.pl/kolonie-i-obozy/harry-potter>