

SUPER CAMP 2026

OBÓZ POD NAMIOTAMI Z NAJWIĘKSZĄ LICZBĄ ATRAKCJI

	WIEK:	11-15 LAT
	AKTUALNA CENA:	OD 1879 ZŁ
	ZAKWATEROWANIE:	NAMIOTY HARCERSKIE



	ATRAKCJE:	STREFA UFO, KINO 3D, ŚCIANKA WSPINACZKOWA, PARK LINOWY, ŻYROSKOP, LASEROWY PAINTBALL, MILIONERZY WIEDZY, QUADY, RANGER, PAINTBALL, KAJAKI, ROWERY WODNE, WIATRÓWKI
--	-----------	---

ZAJĘCIA PODSTAWOWE

Na tym obozie pod namiotami doświadczysz najważniejszych kulkowych przygód:

- Strefa UFO – tylko u nas w tajnej bazie wejdiesz do kokpitu spodka, zobaczysz film o Kosmicznych Mazurach, w Laboratorium przetestujesz urządzenia kosmitów i osiągniesz najwyższy stopień wtajemniczenia
- jedyny ośrodek z kinem sferycznym 3D – tylko tu zanurzysz się w trójwymiarowej projekcji na ogromnej kopule
- wejdiesz na unikalną na obozach ściankę wspinaczkową (8,6 m)
- nowoczesny park linowy
- szkolenie na kosmicznym żyroskopie, czyli symulatorze wrażeń startu do gwiazdnego lotu
- laserowy paintball – wyposażeni w świetlną broń i detektory trafień rozegracie emocjonujące potyczki
- Milionerzy Wiedzy – tylko w Kulce system elektroniczny z ciekawymi i zabawnymi pytaniami do publiczności
- quadem wykonasz zręcznościowe zadania, jadąc po specjalnym torze oraz pokonasz trudny teren w wydzielonej strefie
- pojazdem terenowym ranger z napędem 4x4 przejedziesz przez najtrudniejsze przeszkody
- paintballowy trening snajperski na stanowisku strzeleckim
- na poligonie czeka Cię ekstremalna gra power paintball (300 kulek)
- na trampolinach eurobungee wykonasz skoki w górę z asekuracją
- popłyniesz kajakiem turystycznym po jeziorze Łęsk
- weźmiesz też udział w miniregatach kajaków bezburtowych sit on top
- wyprawa rowerami wodnymi
- szkolenie i trening celności z użyciem wiatrówki

- poznasz zasadę działania łuku oraz jego elementy i sprawdzisz swoją celność
- korzystając ze zdobytych umiejętności staniesz do Archery Challenge, czyli pełnego emocji i bezpiecznego starcia łuczników
- stoczysz pojedynek w przebraniu zawodnika sumo
- gladiatorzy – spróbujesz strącić przeciwnika z podestu za pomocą miękkiej lancy
- będziesz wspinać się na wieżę ze skrzynek, którą zbudujesz z zespołem
- mega gry (twister, jenga, bierki lub hasła)
- podstawy survivalu i jego rodzaje, puszka survivalowca, budowa prowizorycznego schronienia
- Akcja Integracja, czyli konkurencje i zabawy integracyjne
- z całą grupą zaprojektujesz i wykonasz flagę Waszego obozu
- Błądny Azymut – gra fabularna z kompasem
- zajęcia łącznościowe z wykorzystaniem telefonów polowych
- Ranny Lotnik – gra fabularna z elementami pierwszej pomocy
- świetliki poprowadzą Cię nocną trasą, na której wykonasz zadania z naukową fabułą

DODATKOWO

- dyskoteka z DJ-em i super muzyką w Cool Clubie
- odlotowa impreza na kosmicznym Poziomie X
- plażowanie i kąpiele
- mazurskie ognisko nad jeziorem z pieczeniem kiełbasek
- Talent Show
- gry i zabawy, konkursy oraz wiele innych atrakcji
- dla każdego pamiątkowy znaczek, a dla powracających uczestników dodatkowe bonusy

NOWOŚCI 2026

W tym roku na tym programie dodatkowo gra paintballowa realizowana na poligonie z większą liczbą kulek.

WIEK UCZESTNIKÓW

11-15 lat

ZAJĘCIA FAKULTATYWNE

Jeszcze więcej atrakcji dla najbardziej wymagających!

Każdy program kolonii i obozów w Kulce to zajęcia główne, na które składają się atrakcje aktywne, kosmiczne, wodne, paintballowe, integracyjne, edukacyjne, artystyczne, taneczne oraz gry fabularne i terenowe. Wszystkie zajęcia realizowane są przez przeszkolonych instruktorów i ratowników wodnych a także przez wychowawców. Pakiet zajęć fakultatywnych natomiast to możliwość odpłatnego rozszerzenia programu o dodatkowe zajęcia. Skierowane są do tych uczestników, którzy chcą jeszcze aktywniej spędzić czas i przeżyć więcej wrażeń. Zajęcia fakultatywne realizowane są na poziomie rozszerzonym w stosunku do zajęć głównych. Chcesz jeszcze atrakcyjniej spędzić czas na kolonii? Skorzystaj z zajęć fakultatywnych!

PAKIET EKSTRA AKTYWNY

Sześć niesamowitych atrakcji!

W ramach tego pakietu będziesz ubiegać się o tytuł najaktywniejszego uczestnika: ● wyścig smoczych łodzi ● olimpijska trasa ścianki wspinaczkowej ● segway w wersji Cool ● rywalizacja na wirtualnych dywanach. Ponadto wyruszysz na „poligon”, gdzie na specjalnie przygotowanym terenie instruktor zabierze Cię na: ● terenową przeprawę quadami ● przejazd terenowym rangerem z napędem 4x4.

159 zł

PAKIET EKSTRA PAINTBALLOWY

Paintball na trzy sposoby!

Specjalne wersje zajęć dla fanów paintballu: ● pojedynki laserowego paintballu z dodatkowym wyposażeniem (bomby i miny, ładowarki amunicji i apteczki, mega karabin) ● paintballowy trening snajperski z wykorzystaniem markerów o różnym kalibrze (strzelanie klasyczne, pojedynek snajperski) ● rozszerzone

159 zł

potyczki paintballowe (gry: Uwolnić VIP-a, Terminator, Zasadzka). W tym pakiecie otrzymasz aż 500 kulek!

OPCJE DODATKOWE

BEZPIECZEŃSTWO KOSZTÓW REZYGNACJI

Rodzicu, gdyby z ważnych udokumentowanych przyczyn Twoje dziecko nie mogło wziąć udziału w wykupionej już imprezie turystycznej, możesz zminimalizować koszty rezygnacji, wykupując uprzednio Bezpieczeństwo Kosztów Rezygnacji z Imprezy Turystycznej.
Czytaj więcej

59 zł

DOJAZDY

DOJAZD WŁASNY

DOJAZD
WŁASNY **0 zł**

POŁĄCZENIA ANTENOWE

• Przejazd autokarem, busem lub pociągiem pod opieką konwojenta. • Liczba miejsc w transporcie ograniczona, zalecamy wybór miejsca wyjazdu podczas rezerwacji, późniejsze zmiany możliwe przy dostępności miejsc. • W razie braku ważnej legitymacji szkolnej zastrzegamy możliwość pobrania dodatkowej opłaty (do 50 zł) przy transporcie realizowanym częściowo PKP (Białystok, Gdańsk, Katowice, Poznań, Toruń i Wrocław). Cena za przejazd w obie strony.

BIAŁYSTOK

249 zł

GDAŃSK

249 zł

KATOWICE

269 zł

OLSZTYN

149 zł

POZNAŃ

249 zł

TORUŃ

249 zł

WARSZAWA

249 zł

WROCŁAW

269 zł

PAMIĄTKA Z WAKACJI

SUPER KOSZULKA KULKA 2026

Zostań kolekcjonerem super koszulek wakacyjnych! Jedyna w swoim rodzaju koszulka, zaprojektowana przez studio CIRUTdesign specjalnie dla Kulki, może być Twoja. Zamów przy rezerwacji i podaj rozmiar.



49 zł

ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie prosimy zgłaszać przy rezerwacji, nie później jednak niż 2 tygodnie przed wyjazdem. Realizujemy je w kolejności zgłoszeń, w miarę możliwości, w tym dostępności miejsc. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

WYŻYWIENIE

Duża i przestronna stołówka, w której spróbujesz pysznych, domowych posiłków przyrządzonych w nowocześnie wyposażonej kuchni. Zapewniamy trzy posiłki dziennie – śniadanie, obiad oraz kolację (dodatkowo, między śniadaniem i obiadem, przekąska – np. owoc, baton lub jogurt). Pierwszy posiłek – obiad (lub kolacja w przypadku późnego przyjazdu), ostatni – śniadanie w dniu wyjazdu.

ZAPEWNIAMY

Zakwaterowanie (10 noclegów, na VI turnusie 2026 – 9 noclegów), wyżywienie, realizację zajęć, opiekę pedagogiczną oraz medyczną (całodobowa opieka pielęgniarki i dyżury lekarza), opiekę ratowników wodnych, ubezpieczenie NNW, transport pod opieką konwojenta (pociągiem, autokarem lub busem) za dopłatą zgodnie z informacją zamieszczoną powyżej.

CO ZABRAĆ?

Legitymację szkolną (w przypadku dojazdu PKP), strój kąpielowy, nakrycie głowy, krem przeciwsłoneczny z filtrem, obuwie i strój sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, śpiwór i ewentualnie małą poduszkę (jaśka), przybory toaletowe (ręcznik, mydło, pasta i szczoteczka do zębów itp.).

Na drogę dojazdową, zwłaszcza dalszą, należy zabrać suchy prowiant oraz wodę.

KADRA, BEZPIECZEŃSTWO, OPIEKA MEDYCZNA

Doświadczony zespół Kulki zapewnia bezpieczny wypoczynek. Nasza kadra przechodzi szkolenia z zakresu bezpieczeństwa oraz metodyki pracy z dziećmi i młodzieżą. Jesteśmy doświadczonym organizatorem kolonii, mamy m.in. Warmińsko-Mazurską Nagrodę Jakości, certyfikat jakości QI, znak KidZone, certyfikat Produkt Warmii i Mazur. W 2016 roku zdobyliśmy godło Teraz Polska.

O zdrowie uczestników kolonii i obozów całodobowo dba pielęgniarka. Lekarz przyjmuje w trakcie dyżurów w ośrodku. Ratownicy wodni stoją na straży bezpieczeństwa wszystkich zajęć odbywających się nad wodą, biorą również udział w organizacji i realizacji wodnych atrakcji.

RELACJE Z KULKI

CODZIENNE RELACJE Z KOLONII I OBOZÓW W KULCE

Sprawdź, jak się bawi Twoje dziecko. Codzienny Cool News, czyli relacje i opisy, super filmik oraz pakiet zdjęć z każdego dnia obozu na stronie www.kulka.mazury.pl/relacje

DODATKOWE INFORMACJE Z ŻYCIA KULKI

● Facebook: facebook.com/Kulka.Mazury ● Instagram: [#Kulkanamazurach](https://www.instagram.com/Kulkanamazurach) ● YouTube: youtube.com/user/szarpietravel

PRZYRODA

Ośrodek Kulka jest położony na granicy rezerwatu przyrody Kulka. Od strony północnej graniczy z malowniczym jeziorem Łęsk o I klasie czystości wód. Najbliższe miejscowości oddalone są o hektary zielonych lasów. Malownicze położenie sprawia, że pobyt w Kulce to niezapomniane przeżycie.

ZDJĘCIA Z TWOICH WAKACJI

Elementem realizacji programu mogą być dobrowolne zdjęcia i filmy uczestników, które publikujemy na naszych stronach internetowych.

Obszerna galeria zdjęć z kolonii i obozów w Kulce dostępna jest na stronie www.szarpie.pl/zdjecia

WYRAŹ SWOJE ZDANIE

Elementem realizacji programu jest dobrowolny udział uczestników w konkursie „Wyraź swoje zdanie”. Zachęcamy, by wyrazić w ankiecie swoją opinię i ocenić nasze kolonie i obozy.

WAŻNE INFORMACJE DLA RODZICÓW I OPIEKUNÓW

DOJAZD WŁASNY

W przypadku dojazdu własnego prosimy o przyjazd uczestników w dniu wjazdowym w godzinach 10:00–15:00.

Informujemy, że Ośrodek Kulka to miejsce z założenia przeznaczone wyłącznie dla dzieci i młodzieży. Oprócz uczestników w miejscach zakwaterowania może przebywać tylko kadra kolonii i obozów oraz pracownicy ośrodka. Zasada ta obowiązuje przez cały turnus, również w dniu wjazdowym.

W dniu wjazdowym rodzice lub opiekunowie przywożący samodzielnie uczestników przekazują dzieci pod opiekę kadry kolonii, która odprowadza je do pokojów lub namiotów, pomagając przy bagażach. Chcąc umożliwić rodzicom przywożącym uczestników zapoznanie się z miejscem wypoczynku ich dzieci, proponujemy w dniu wjazdowym krótką wycieczkę po ośrodku.

ODWIEDZINY

W przypadku odwiedzin dziecka w czasie turnusu, spotkanie będzie możliwe w obrębie Recepcji, po uprzednim kontakcie z kierownictwem kolonii. Także zabranie uczestnika z kolonii, czasowe lub stałe, wymaga formalnego kontaktu z kierownikiem kolonii lub osobą przez niego upoważnioną. Przed odwiedzinami warto upewnić się, czy dziecko w tym czasie nie ma ważnych dla niego zajęć lub nie znajduje się poza ośrodkiem (na wycieczce, w lesie lub na „poligonie”).

ODBIÓR UCZESTNIKÓW

Odbiór dziecka przez osobę inną niż rodzic lub prawny opiekun wymaga uprzednio dostarczonego pisemnego upoważnienia.

TELEFONY

W celu zapewnienia bezpiecznego przebiegu atrakcji w Ośrodku Kulka obowiązuje zasada, że uczestnicy korzystają z telefonów i innych urządzeń elektronicznych w przerwach między zajęciami. Stołówka jest strefą wolną od telefonów. W czasie zajęć, posiłków oraz ciszy nocnej telefony i podobne urządzenia powinny być wyłączone, można je również zdeponować u wychowawcy. Zapewniamy stały kontakt telefoniczny z wychowawcą. Zachęcamy rodziców i opiekunów do ustalenia z dzieckiem przed koloniami zasad korzystania przez nie z telefonu.

LEKARSTWA

Uczestnicy nie mogą samodzielnie przechowywać i przyjmować leków, parafarmaceutyków i podobnych środków. Dotyczy to także leków przyjmowanych na stałe – nawet jeśli dziecko jest samodzielne i odpowiedzialne, zawsze istnieje ryzyko dostania się tabletek w ręce innego uczestnika. Na koloniach zatrudniona jest wykwalifikowana pielęgniarka, która wspólnie z wychowawcą dopilnuje, aby dziecko zażywało stałe leki o wyznaczonych porach. Konieczne jest podanie w karcie kwalifikacyjnej informacji o wszystkich przyjmowanych przez dziecko lekach oraz chorobach (w tym o uczuleniach).

WSPÓLNE ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie prosimy zgłaszać przy rezerwacji, nie później jednak niż 2 tygodnie przed wyjazdem. Realizujemy je w kolejności zgłoszeń, w miarę możliwości, w tym dostępności miejsc. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

KOLONIJNE ZASADY

Każdy uczestnik kolonii i obozów w Kulce ma prawo do udanego wypoczynku, w czasie którego nie może jednak naruszać praw innych osób. Zapraszamy serdecznie do wspólnej zabawy! Chcemy, by na naszych koloniach wszyscy czuli się dobrze, dlatego każdy uczestnik musi przestrzegać regulaminu określającego zasady zachowania się w czasie pobytu. Kierownik kolonii może podjąć decyzję o wydaleniu z kolonii uczestnika, który: ustawicznie nie stosuje się do poleceń kadry, rażąco narusza regulamin kolonii, narusza bezpieczeństwo swoje lub innych osób, narusza godność osobistą innych uczestników.

TERMINY I CENY

	TURNUS	NAMIOTY HARCERSKIE
1	27.06.2026 - 07.07.2026	1879zł
2	08.07.2026 - 18.07.2026	1879zł
3	19.07.2026 - 29.07.2026	1879zł
4	30.07.2026 - 09.08.2026	1879zł
5	10.08.2026 - 20.08.2026	1879zł
6	21.08.2026 - 30.08.2026	1499zł

Link do oferty: <https://www.kulka.mazury.pl/kolonie-i-obozy/super-camp>